

2 Inicio del Sistema

2.1 Ingreso al Sistema

La pantalla que se mostrará cada vez que inicie el sistema, será la siguiente:



Figura 2.2.1

Todos los datos solicitados en ella son requeridos para ingresar al sistema.

- **Usuario:** Deberá llenarse con una clave que identifique al usuario. Puede ser el nombre del investigador o de la persona que trabaja en el proyecto, una palabra, números o una combinación de letras y números. El número máximo de caracteres permitido para este recuadro es de ocho, no son permitidos caracteres especiales y espacios. Esta clave debe ser previamente ingresada para que pueda ser reconocida por el sistema (véase capítulo Base de datos, seguridad).
- **Contraseña:** La contraseña al igual que el nombre de usuario puede consistir de letras, números o una combinación de ambos. El número máximo de caracteres permitido para este recuadro es de ocho, no son permitidos caracteres especiales y espacios. Esta clave debe ser previamente ingresada para que pueda ser reconocida por el sistema (véase capítulo 3.3 Seguridad).
- **Proyecto:** Se refiere a la clave del proyecto asignada por CONABIO; en caso de no contar con dicha clave puede ingresar una propia; la cual puede consistir de letras, números o una combinación de ambos. El número máximo de caracteres permitido para este recuadro es de treinta.

Una vez proporcionados los datos requeridos haga clic en el botón de **Aceptar**, el sistema le dará acceso al menú principal de Biótica.

Ingreso al Sistema de Información Biótica por primera vez

Es obligatorio que la primera sesión en Biótica (posterior a la instalación), la lleve a cabo el **curador de la base de datos o responsable del proyecto**, ya que Biótica reconocerá al **primer usuario** que ingrese como al usuario **curador** o administrador; a este usuario se le permitirá realizar cualquier tipo de modificación dentro del sistema y será el único que pueda dar de alta nuevos usuarios (véase capítulo Base de datos, seguridad), asignarles permisos (véase capítulo Base de datos, seguridad), etc.

Biótica requiere que se proporcionen los datos de usuario, contraseña y proyecto para poder iniciar la sesión, dado que **la primera vez que ingrese al sistema** no habrá usuarios dados de alta previamente, deberá teclear el texto: “**curador**”, tanto en el recuadro de Usuario como en el de Contraseña; en cuanto al proyecto deberá ingresar la clave que le haya sido proporcionada por CONABIO a su proyecto o una propia.



Figura 2.2.2

Una vez proporcionados los datos mencionados haga clic en el botón **Aceptar**.

A continuación, se mostrará una pantalla indicando que se debe cambiar la contraseña del curador, ya que no será posible volver a utilizar la palabra curador nuevamente, acepte.

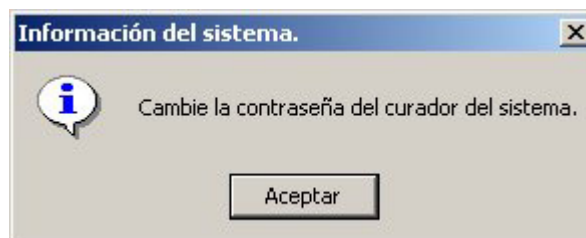


Figura 2.2.3

En los recuadros de **Usuario** y **Contraseña** deberá proporcionar los datos con los cuales Biótica en adelante reconocerá al **curador de la base de datos**; en el recuadro **Confirme contraseña** deberá teclear el mismo texto que ingresó para la **Contraseña**. Finalmente haga clic en el botón **Cambio**.

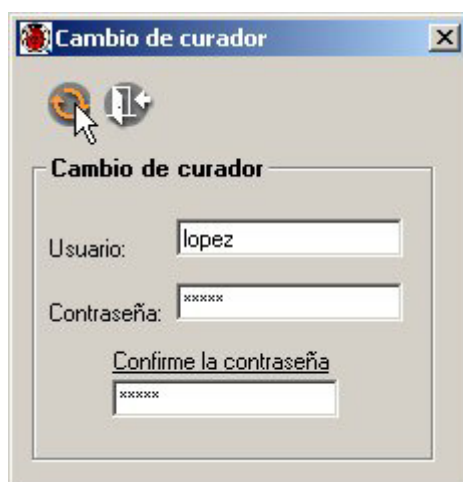


Figura 2.2.4

Nota: Cuando cambie estos datos tenga cuidado de anotar el Usuario y la Contraseña del Curador en un lugar seguro, de otra forma tendrá que comunicarse a CONABIO al e-mail biotica@xolo.conabio.gob.mx, para solicitar una clave maestra de acceso al sistema proporcionando: Nombre del responsable del proyecto, Clave del Proyecto e Institución a la que pertenece.

El sistema informará que ha concluido el ingreso de los datos del usuario que en adelante reconocerá como curador.

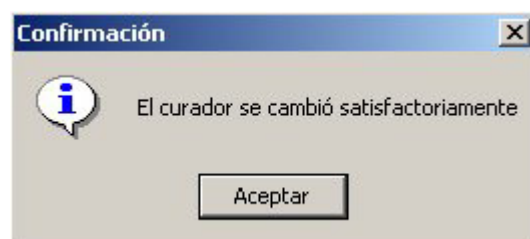


Figura 2.2.5

Finalmente se mostrará la pantalla de entrada solicitando estas nuevas claves, proporcione los datos y confirme haciendo clic en el botón **Aceptar**, el sistema le dará acceso al menú principal de Biótica.



Figura 2.2.6

2.2 Menú principal de Biótica

Una vez iniciada una sesión de Biótica se mostrará el menú principal del sistema.

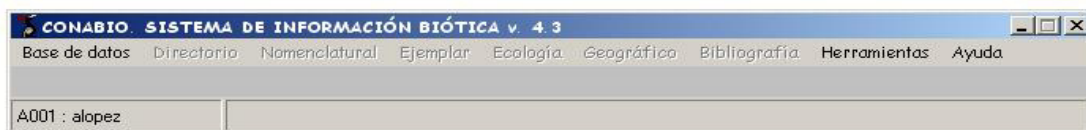


Figura 2.2.7

Antes de realizar la conexión a la base de datos (ver capítulo Base de datos, conexión base de datos) con la cual se trabajará, solamente existirán dos módulos habilitados: Base de datos, Herramientas y Ayuda.

En el momento en que se realice la conexión a la base de datos los demás menús se habilitarán.



Figura 2.2.8

Desde el menú principal del sistema podrá tener acceso a cada uno de los módulos de Biótica que se muestran como menús: Base de datos, Directorio, Nomenclatural, Ejemplar, Ecología, Geográfico, Bibliografía, Herramientas y Ayuda. Además, el sistema mostrará en la esquina inferior izquierda la **clave** del proyecto actual y el **usuario** que inició la sesión. En la parte media muestra la **ruta** y la base de datos a la cual está conectado el sistema.

